

RYU FESTIVAL 2019 in FUKUSHIMA 開催要項

主催 有限会社ダート・ワールド・ノースジャパン

開催日時	2019年4月14日(日) 受付開始 9:00~9:45 開始時間 10:00~															
開催場所	ビッグパレットふくしま 住所 〒963-0115 福島県郡山市南二丁目52番地 TEL: 024-947-8010															
ゲーム	<p>■ Doubles Entry</p> <p>一般 6,000円(ゲーム代込み)</p> <p>D-LEAGUE以外のリーグ会員 5,500円(ゲーム代込み) (PHOENIX OFFICIAL LEAGUE、ZERO LEAGUE、One League等 JSDL加盟リーグ会員)</p> <p>D-LEAGUE会員 5,000円(ゲーム代込み)</p> <p>*リーグ会員はエントリー用紙に必ず「リーグ名」及び「会員番号」をご記入ください。 リーグ名及び会員番号の記入がない場合は、一般の金額とさせていただきます。</p> <p>*エントリー費は、1名分の金額となります。チームでの金額ではありませんので、ご注意ください。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>フライト</th> <th>ゲーム内容</th> <th>チームレベル上限</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>S Flight</td> <td>シカゴスタイル (501FREEZE/Cricket/701)</td> <td rowspan="5">合計 36</td> </tr> <tr> <td>A Flight</td> <td>701・Cricket・701</td> </tr> <tr> <td>B Flight</td> <td>501・Cricket・501</td> </tr> <tr> <td>C Flight</td> <td>501・Cricket・501</td> </tr> <tr> <td>N Flight</td> <td>301・Cricket・301</td> </tr> </tbody> </table> <p>01に関しては、特に記載がない場合は「オープンイン/オープンアウト」になります Flightは上位より規定人数で決定いたします。レベル上限はペアの合計で36です。</p>		フライト	ゲーム内容	チームレベル上限	S Flight	シカゴスタイル (501FREEZE/Cricket/701)	合計 36	A Flight	701・Cricket・701	B Flight	501・Cricket・501	C Flight	501・Cricket・501	N Flight	301・Cricket・301
フライト	ゲーム内容	チームレベル上限														
S Flight	シカゴスタイル (501FREEZE/Cricket/701)	合計 36														
A Flight	701・Cricket・701															
B Flight	501・Cricket・501															
C Flight	501・Cricket・501															
N Flight	301・Cricket・301															
エントリー受付																
2019年3月11日(月) 13:00~																
※定員になり次第締め切りとさせていただきます。																
エントリー費支払期限																
支払期日: 2019年4月8日(月) 厳守でお願いします																
同意																
本トーナメントに申し込めると同時に、大会規則に同意されたものとします。																
お問い合わせ先																
有限会社ダート・ワールド・ノースジャパン TEL: 022-216-3367 FAX: 022-216-3368 URL: http://www.dwnj.co.jp																
<p>本イベント会場では市の条例に基づき、18時以降の16歳未満の方のご入場をお断りさせていただきます。</p> <p>試合途中であってもご退場頂くこととなりますので、予めご了承下さい。</p> <p>20歳未満の方、飲酒運転になる可能性のある方へのアルコール類の提供もお断りさせていただきます。</p>																

同時開催



PERFECT 第7戦 (PT200)

エントリー可能店舗について

本トーナメントは、正規リースロケーションのみを対象としたものです。
従ってエントリー可能店舗は、公認機のみ設置している、正規リースロケーションとなります。

参加資格

上記条件を満たしたロケーションで規定数のゲームを消化し、スタッツを取得したプレイヤーはすべて参加できます。ただし買い取り店舗のオーナーに関しては、参加をご遠慮願います。

20歳未満のプレイヤーは、必ずエントリー時に申告してください。当日配布されるIDカードを所定の場所に携帯し、飲酒・喫煙をしないようにしてください。
またIDカードを携帯するプレイヤーにそれらをすすめないようお願い致します。

一度エントリーした後のペア変更に関しては、早急にご連絡をお願いいたします。基本的には当日の変更は受付できませんのでご了承ください。
エントリーはロケーション単位となります。個人等のエントリーは一切受け付けできません。

主催者は、エントリーおよび出場に関するすべての権限を有します。

エントリー方法

上記のエントリー可能店舗でスタッツを取得して、レベル算出用紙・レベル換算用紙にて自分のレベルを換算してください。

所定のエントリー用紙に必要事項をすべて記入し、店舗よりFAXで申し込んでください。

個人レベルの上限はありません。

マシンによりレベルの算出方法が異なりますのでご注意ください。

リーグ会員価格を設けておりますが、エントリー時に会員番号のある方のみ
リーグ会員価格を適用させていただきますので、ご了承ください。

リーグ会員であっても下記の方は一般扱いとなります。ご注意ください。

- ・2019年度のリーグに参加されていない方
- ・2019年度のリーグ会費を納められていない方
- ・会員番号無記入の方

エントリー用紙のFAX先

(有)ダート・ワールド・ノースジャパン FAX 022-216-3368

エントリーの流れ

エントリー用紙をFAX後にサイト上でエントリーされたことを確認します。

参加されるプレイヤーは、エントリー費をホームショップにお支払い下さい。

ホームショップは期日までに参加者分のエントリー費を所定の口座にお振込みください。

期日までにお振込が確認できない場合は、エントリー取り消しになりますのでご注意ください。

エントリー費振込先

みずほ銀行 仙台支店 普通 口座番号 4267072

ユ) ダート ワールド ノースジャパン

支払期日：2019年4月8日(月)

ダブルス・エントリーについての注意事項

ダブルス・エントリーは、ペアの合計レベルが36を超えないようお願いいたします。
また、必ずホームショップにてスタッツを取得し、レベルを申告してください。

ペアが見つからない場合はDWN Jで調整を行います。ただし調整がつかなかった場合は出場できないこともありますのでご了承ください。

ハンディキャップ

本トーナメントではハンディキャップ・システムを採用いたします。

チームのトータルレベルが5以上差がある場合は、すべてのレッグにおいてレベルが下のチームが先攻になります。

ハンディキャップが適用される試合は、ロビン表の対戦欄に記しています。

○印がついているチームに適用され、全レッグで先攻になります。

ハンディキャップはラウンドロビンのみに適用され、決勝トーナメントには適用されません。

注意事項

進行及び通行の妨げになりますので、通路に座り込むような行為は謹んでください。

指定された場所以外での飲食・喫煙は禁止させていただきます。

ダーツプレイヤーとしての品位を損なう行為・服装（泥酔、ヤジ、罵声等）は、退場していただく場合があります。モラルのある大会作りにご協力をお願いします。

会場内では携帯電話の使用をご遠慮ください。（マナーモードにしてください）

試合中の写真撮影（携帯含）、フラッシュ撮影は禁止です。

大会中、試合ボードの隣では練習をしないで下さい。

会場内への飲食物の持ち込みは禁止させていただきます。

サイドシュートアウト

本戦での敗退者を対象としたサイドシュートアウト・トーナメントを企画しております。

ただし、本戦の試合状況などで、中止する場合もございますので、あらかじめご了承ください。

ルールおよびゲームについて

出場フライトごとに呼出し方法が異なります。ご注意ください。

チームナンバーをコールします。大会当日にチームナンバーを確認してください。
コール後、5分でセカンドコールを行い、3分後にサードコールをした後、1分でデフォルト（失格）となります。ご注意ください。

マッチカードに記載されたチームナンバーと試合ボード、対戦相手のチームナンバーをお互いに確認してください。練習スローは2スロー（6本）までとします。

1レグ目はじゃんけんをして、勝ったほうからのコーク（ビット数でのセンター勝負）で行い

2レグ目は、前ゲームの負けチームが先攻となります。

3レグ目は、1レグ目と同じ方法（じゃんけん&コーク）で決めます。

先投げのダーツがインブルのセンターホールに入った場合のみ、後投げのプレイヤーが確認し、抜いてから投げてください。

中心から同じビット数の場合は両者協議の上、刺さっているダーツを抜くことができます。

その際は、先投げを交代して行ってください。

準備ができましたら、速やかにゲームを開始してください。

ゲームにおいて、両者ともにフィニッシュ出来なかった場合

[0 1 ゲーム] そのゲームの先攻が先投げのコークで勝敗を決めてください。

[クリケットゲーム] 点数の多いほうが勝ちとなります。

点数が同点の場合は、先攻チーム先投げのコークで勝敗を決めます。

ゲーム終了後、マッチカードに相手チームのサインをもらってください。

勝利チームが両チームのマッチカードをコントロールまで持って行き、

勝利チームのマッチカードを上にして、ホッチキスでとめて提出してください。

- ・ 2本目以降のダーツが、フライト等に当たり、刺さったポイントと違う反応があった場合はマシンの反応を優先します。
- ・ 誤反応の場合、明らかなものであれば対戦相手の了承を得てからプレイヤー自身の操作により修正してください。
- ・ 判定の難しいものであれば、オフィシャルの判断に従ってください。
- ・ その他のトラブルに関しては試合を一時中断し、オフィシャルの判断に従ってください。
- ・ 必ずプレイヤーチェンジ完了後に投げるようにしてください。プレイヤーチェンジ完了前に投じた1本目は無効となります。

シカゴスタイル

1. じゃんけんコークの後、先攻のチームが下記ゲームの中から1レグ目のゲームを選択します。

5 0 1 FREEZE

Cricket

7 0 1

DI/DO(BullOut あり)

OI/MO

2. 2レグ目は、1レグ目に負けたチームが先攻となり、1レグ目に選ばなかったゲームの中からゲームを選択します。
3. 1-1になった場合は、じゃんけんコークで先攻を決め、残ったゲームを行います。

RYU FESTIVAL 2019 in FUKUSHIMA 開催要項

レベル算出用紙

ロケーション名		ディーラー名	
ロケーション所在地 (都道府県のみ)		ディーラー所在地 (都道府県のみ)	
ロケーションTEL&FAX		ディーラーTEL&FAX	
ロケーションサイン		ディーラーサイン	

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="3">(フリガナ)</td></tr> <tr><td colspan="3">名 前</td></tr> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">_____リーグ会員</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">一般</td> <td style="width: 34%;"></td> </tr> <tr><td colspan="3">会員番号</td></tr> <tr><td colspan="3">マシン名</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">0 1 アベレージ</td> <td style="text-align: center;">クリケットアベレージ</td> <td></td> </tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">2018年3月</td></tr> <tr><td colspan="3">平均点</td></tr> <tr> <td>レベル①</td> <td>②</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;">③</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">チームレベル=③+⑥</td> </tr> </table>	(フリガナ)			名 前			_____リーグ会員	一般		会員番号			マシン名			0 1 アベレージ	クリケットアベレージ		1			2			3			4			5			6			7			8			9			10			2018年3月			平均点			レベル①	②				③	チームレベル=③+⑥			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="3">(フリガナ)</td></tr> <tr><td colspan="3">名 前</td></tr> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">_____リーグ会員</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">一般</td> <td style="width: 34%;"></td> </tr> <tr><td colspan="3">会員番号</td></tr> <tr><td colspan="3">マシン名</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">0 1 アベレージ</td> <td style="text-align: center;">クリケットアベレージ</td> <td></td> </tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">3</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="3">合計点</td></tr> <tr><td colspan="3">平均点</td></tr> <tr> <td>レベル④</td> <td>⑤</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">個人レベル ⑥ = ④ + ⑤ ÷ 2</td> <td style="text-align: center;">⑥</td> </tr> </table>	(フリガナ)			名 前			_____リーグ会員	一般		会員番号			マシン名			0 1 アベレージ	クリケットアベレージ		1			2			3			4			5			6			7			8			9			10			合計点			平均点			レベル④	⑤		個人レベル ⑥ = ④ + ⑤ ÷ 2		⑥
(フリガナ)																																																																																																																												
名 前																																																																																																																												
_____リーグ会員	一般																																																																																																																											
会員番号																																																																																																																												
マシン名																																																																																																																												
0 1 アベレージ	クリケットアベレージ																																																																																																																											
1																																																																																																																												
2																																																																																																																												
3																																																																																																																												
4																																																																																																																												
5																																																																																																																												
6																																																																																																																												
7																																																																																																																												
8																																																																																																																												
9																																																																																																																												
10																																																																																																																												
2018年3月																																																																																																																												
平均点																																																																																																																												
レベル①	②																																																																																																																											
		③																																																																																																																										
チームレベル=③+⑥																																																																																																																												
(フリガナ)																																																																																																																												
名 前																																																																																																																												
_____リーグ会員	一般																																																																																																																											
会員番号																																																																																																																												
マシン名																																																																																																																												
0 1 アベレージ	クリケットアベレージ																																																																																																																											
1																																																																																																																												
2																																																																																																																												
3																																																																																																																												
4																																																																																																																												
5																																																																																																																												
6																																																																																																																												
7																																																																																																																												
8																																																																																																																												
9																																																																																																																												
10																																																																																																																												
合計点																																																																																																																												
平均点																																																																																																																												
レベル④	⑤																																																																																																																											
個人レベル ⑥ = ④ + ⑤ ÷ 2		⑥																																																																																																																										

- * チーム編成において、個人レベルの上限はありません。
- * 各チームのエントリーを別紙エントリー用紙にまとめ、ロケーションごとにエントリーを行ってください。
- * Dリーグ会員・一般のどちらかに○を付けてください。
Dリーグ会員であっても会員番号が無記入の場合は一般扱いとなります。

この用紙はエントリー用紙ではありません。

FAXせずに大会当日に、ロケーションの代表者をご持参ください。

RYU FESTIVAL 2019 in FUKUSHIMA 開催要項

ダブルエントリー用紙

ロケーション名		ディーラー名	
ロケーション所在地 (都道府県のみ)		ディーラー所在地 (都道府県のみ)	
ロケーションTEL		ディーラーTEL	
ロケーションFAX		ディーラーFAX	

FAX 済み	チーム	リーグ会員 No.	氏名 (漢字)	氏名 (カタカナ)	性別	個人レベル	チームレベル	参加費
	1							¥
								¥
	2							¥
								¥
	3							¥
								¥
	4							¥
								¥
	5							¥
								¥
	6							¥
								¥
	7							¥
								¥
	8							¥
								¥
	9							¥
								¥
	10							¥
								¥
合計参加人数			名	合計金額			¥	

JSDL(D-LEAGUE)会員 ¥5,000

他リーグ会員 ¥5,500

一般 ¥6,000

DWNJ F A X 0 2 2 - 2 1 6 - 3 3 6 8

RYU FESTIVAL 2019 in FUKUSHIMA 開催要項

100% AVERAGE MACHINE D-1X D-1 PHOENIX etc***			80% AVERAGE MACHINE Darts LIVE etc***		
	01GAME AVERAGE(PPD)	STD.CRICKET AVERAGE(MPR)		01GAME AVERAGE(PPR)	STD.CRICKET AVERAGE(MPR)
レベル 1	~ 10.64	~ 1.09		~ 38.30	~ 1.29
レベル 2	10.65 ~ 11.89	1.10 ~ 1.19		38.31 ~ 42.22	1.30 ~ 1.39
レベル 3	11.90 ~ 13.14	1.20 ~ 1.30		42.23 ~ 46.15	1.40 ~ 1.50
レベル 4	13.15 ~ 14.39	1.31 ~ 1.45		46.16 ~ 50.07	1.51 ~ 1.65
レベル 5	14.40 ~ 15.64	1.46 ~ 1.60		50.08 ~ 54.00	1.66 ~ 1.80
レベル 6	15.65 ~ 16.89	1.61 ~ 1.75		54.01 ~ 57.92	1.81 ~ 1.95
レベル 7	16.90 ~ 18.14	1.76 ~ 1.90		57.93 ~ 61.85	1.96 ~ 2.10
レベル 8	18.15 ~ 19.44	1.91 ~ 2.05		61.86 ~ 65.77	2.11 ~ 2.25
レベル 9	19.45 ~ 20.74	2.06 ~ 2.20		65.78 ~ 69.70	2.26 ~ 2.40
レベル 10	20.75 ~ 22.04	2.21 ~ 2.35		69.71 ~ 73.62	2.41 ~ 2.55
レベル 11	22.05 ~ 23.34	2.36 ~ 2.50		73.63 ~ 77.55	2.56 ~ 2.70
レベル 12	23.35 ~ 24.64	2.51 ~ 2.65		77.56 ~ 81.47	2.71 ~ 2.85
レベル 13	24.65 ~ 25.94	2.66 ~ 2.80		81.48 ~ 85.40	2.86 ~ 3.00
レベル 14	25.95 ~ 27.29	2.81 ~ 2.95		85.41 ~ 89.32	3.01 ~ 3.15
レベル 15	27.30 ~ 28.64	2.96 ~ 3.10		89.33 ~ 93.25	3.16 ~ 3.30
レベル 16	28.65 ~ 29.99	3.11 ~ 3.25		93.26 ~ 97.17	3.31 ~ 3.45
レベル 17	30.00 ~ 31.34	3.26 ~ 3.40		97.18 ~ 101.10	3.46 ~ 3.60
レベル 18	31.35 ~ 32.69	3.41 ~ 3.55		101.11 ~ 105.02	3.61 ~ 3.75
レベル 19	32.70 ~ 34.04	3.56 ~ 3.70		105.03 ~ 108.95	3.76 ~ 3.90
レベル 20	34.05 ~ 35.39	3.71 ~ 3.85		108.96 ~ 112.87	3.91 ~ 4.05
レベル 21	35.40 ~ 36.79	3.86 ~ 4.06		112.88 ~ 116.80	4.06 ~ 4.26
レベル 22	36.80 ~ 38.19	4.07 ~ 4.27		116.81 ~ 120.72	4.27 ~ 4.47
レベル 23	38.20 ~ 39.59	4.28 ~ 4.48		120.73 ~ 124.65	4.48 ~ 4.68
レベル 24	39.60 ~ 40.99	4.49 ~ 4.69		124.66 ~ 130.57	4.69 ~ 4.89
レベル 25	41.00 ~ 42.39	4.70 ~ 4.95		130.58 ~ 134.50	4.90 ~ 5.15
レベル 26	42.40 ~ 43.79	4.96 ~ 5.21		134.51 ~ 138.42	5.16 ~ 5.41
レベル 27	43.80 ~ 45.19	5.22 ~ 5.47		138.43 ~ 142.35	5.42 ~ 5.67
レベル 28	45.20 ~ 46.59	5.48 ~ 5.73		142.36 ~ 146.27	5.68 ~ 5.93
レベル 29	46.60 ~ 47.99	5.74 ~ 5.99		146.28 ~ 150.00	5.94 ~ 6.19
レベル 30	48.00 ~ Above	6.00 ~ Above		150.01 ~ Above	6.20 ~ Above