

## はじめに

本トーナメントではn01トーナメントシステムを利用します。

本マニュアルはn01トーナメントシステムの操作方法となっています。

当日迄に目を通しておいてください。

トーナメント表にアクセスするQRコードは当日配布資料に記載されています。

# ステップ1：トーナメントに参加

戻る トーナメント (開催中) **参加**

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^  
グループ1

| 名前         | 1 | 2 | 3 | 4 |
|------------|---|---|---|---|
| 1 Player 1 |   | ① | ③ | ⑤ |
| 2 Player 2 | ① |   | ⑥ | ④ |
| 3 Player 3 | ③ | ⑥ |   | ② |
| 4 Player 4 | ⑤ | ④ | ② |   |

①右上の参加ボタンを押す

初期パスワードは当日配布資料に記載されています。

キャンセル 参加設定 **完了**

プレイヤー名/チーム名

参加パスワード

②プレイヤー名を選択して  
初期パスワードを入れる

新しいパスワードを入力してください。

確認のため新しいパスワードをもう一度入力してください。

キャンセル OK

③個別パスワードを設定

もし個別パスワードを忘れた場合は  
コントロールでリセットできます。

戻る トーナメント (開催中) 終了

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^  
グループ1

| 名前           | 1 | 2 | 3 | 4 |
|--------------|---|---|---|---|
| 1 Player 1 ● |   | ① | ③ | ⑤ |
| 2 Player 2   | ① |   | ⑥ | ④ |
| 3 Player 3   | ③ | ⑥ |   | ② |
| 4 Player 4   | ⑤ | ④ | ② |   |

④参加すると試合可能なセルが水色になる

# ステップ2：試合ボードに行く

## ラウンドロビン (2 Leg先取) ^

グループ 1

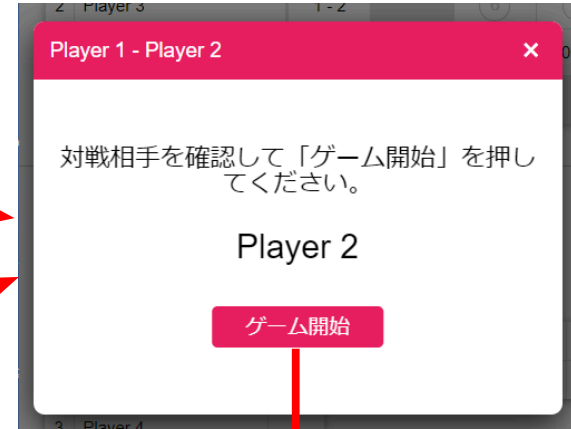
| 名前           | 1   | 2   | 3   | 4   | 勝敗  | Legs | 順位 |
|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|------|----|
| 1 Player 1 ● |     | 2-1 | 3   | 5   | 1-0 | 2-1  | 2  |
| 2 Player 3   | 1-2 |     | 6   | 4   | 0-1 | 1-2  | 3  |
| 3 Player 2   | 3   | 6   |     | 0-2 | 0-1 | 0-2  | 4  |
| 4 Player 4   | 5   | 4   | 2-0 |     | 1-0 | 2-0  | 1  |

## 決勝トーナメント ^

準決勝  
(2 Leg先取)

決勝  
(2 Leg先取)

|              |  |  |  |
|--------------|--|--|--|
| 1 Player 1 ● |  |  |  |
| 4 Player 2   |  |  |  |
| 2 Player 3   |  |  |  |
| 3 Player 4   |  |  |  |



試合前に水色を押して、必ず対戦相手の**名前を確認**してください。

お互いがゲーム開始すると試合結果を入力できるようになります。

## ステップ3：試合結果の入力

1Leg終わる毎に、勝ったチームが試合結果を入れてください。

Player 1 •  -  Player 2

1 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

2 クリケット (1 Leg先取)  
 -

3 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

①終わった試合を押す

501 (OI/OO) (1 Leg先取)

+ 1 -  +

詳細 ▾

キャンセル OK

②試合結果を入力する  
結果は勝った方に「1」を  
入れてください。

Player 1 • 1 - 0 Player 2

1 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
1 - 0

2 クリケット (1 Leg先取)  
 -

3 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

③結果が反映されていることを確認する

間違った結果を入れた場合はコントロールに伝えてください。コントロールで修正します。