

## はじめに

「RYU FESTIVAL 2024 in IWATE」ではn01トーナメントシステムを利用します。

本マニュアルはn01トーナメントシステムの操作方法となっています。

当日迄に目を通しておいてください。

トーナメント表にアクセスするQRコードは当日配布資料に記載されています。

# ステップ1：トーナメントに参加

戻る トーナメント (開催中) **参加**

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^  
グループ1

名前	1	2	3	4
1 Player 1		①	③	⑤
2 Player 2	①		⑥	④
3 Player 3	③	⑥		②
4 Player 4	⑤	④	②	

①右上の参加ボタンを押す

初期パスワードは当日配布資料に記載されています。

キャンセル 参加設定 **完了**

プレイヤー名/チーム名

参加パスワード

②プレイヤー名を選択して  
初期パスワードを入れる

新しいパスワードを入力してください。

確認のため新しいパスワードをもう一度入力してください。

キャンセル OK

③個別パスワードを設定

もし個別パスワードを忘れた場合は  
コントロールでリセットできます。

戻る トーナメント (開催中) 終了

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^  
グループ1

名前	1	2	3	4
1 Player 1 ●		①	③	⑤
2 Player 2	①		⑥	④
3 Player 3	③	⑥		②
4 Player 4	⑤	④	②	

④参加すると試合可能なセルが水色になる

# ステップ2：試合ボードに行く

## ラウンドロビン (2 Leg先取) ^

グループ 1

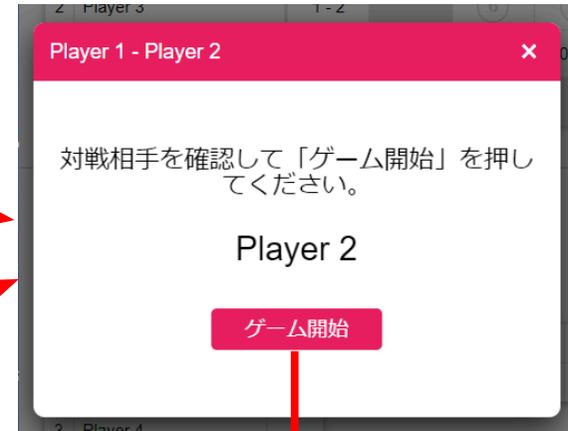
名前	1	2	3	4	勝敗	Legs	順位
1 Player 1 ●		2-1	3	5	1-0	2-1	2
2 Player 3	1-2		6	4	0-1	1-2	3
3 Player 2	3	6		0-2	0-1	0-2	4
4 Player 4	5	4	2-0		1-0	2-0	1

## 決勝トーナメント ^

準決勝  
(2 Leg先取)

決勝  
(2 Leg先取)

1 Player 1 ●		
4 Player 2		
2 Player 3		
3 Player 4		



試合前に水色を押して、必ず対戦相手の**名前を確認**してください。

お互いがゲーム開始すると試合結果を入力できるようになります。

## ステップ3：試合結果の入力

1Leg終わる毎に、勝ったチームが試合結果を入れてください。

Player 1 •  -  Player 2

1 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

2 クリケット (1 Leg先取)  
 -

3 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

①終わった試合を押す

501 (OI/OO) (1 Leg先取)

+ 1 -  +

詳細 ▾

キャンセル OK

②試合結果を入力する  
結果は勝った方に「1」を  
入れてください。

Player 1 • 1 - 0 Player 2

1 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
1 - 0

2 クリケット (1 Leg先取)  
 -

3 501 (OI/OO) (1 Leg先取)  
 -

③結果が反映されていることを確認する

間違った結果を入れた場合はコントロールに伝えてください。コントロールで修正します。